

Believe it or not

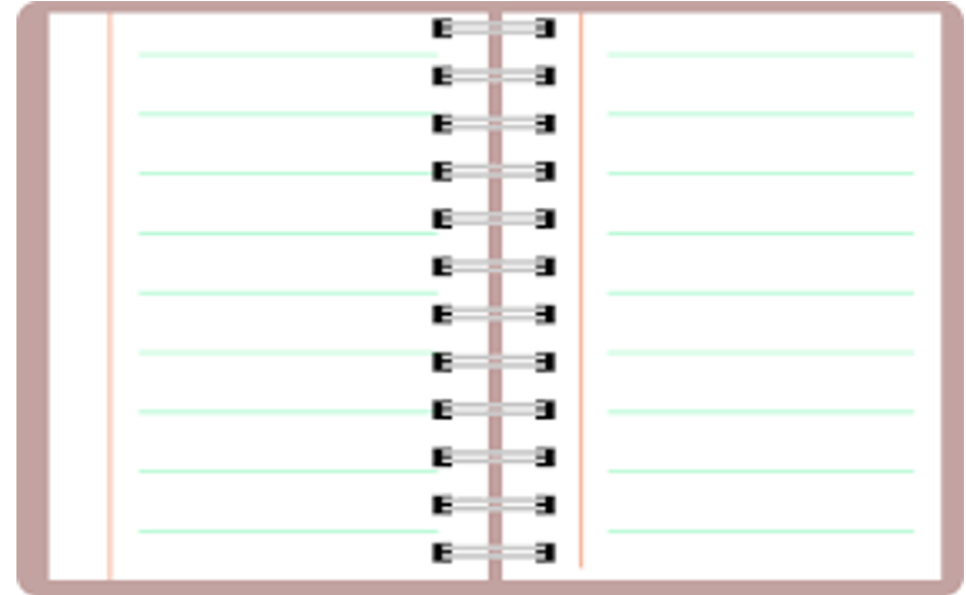
El Internet gaming en la era del IPv6



José Gregorio Cotúa
Actualizado: 2021-06-16

Agenda

1. La Era Gaming en LATAM
2. Si solo tengo IPv4, y los Gaming?
3. Tengo mejor Experiencia en los Gaming si uso IPv6?
4. Conclusiones



1. La Era Gaming en LATAM

- Estudio del 2016 (Newzoo): "... The games market in Latin America has developed considerably in the last few years despite the region's economic woes...". (México, Brasil y Argentina).
- Este estudio, también revela a LATAM como una de las regiones de mas alto crecimiento en el mercado de los Gaming, con una tasa de mas del 7% inter anual.

Fuente, Link: <https://newzoo.com/insights/articles/latin-american-games-market/> (2016)

1. La Era Gaming en LATAM

Newzoo recently performed the second wave of its annual **Gamer Consumer Insights** research in 11 countries, covering Southeast Asian, Australian, and Latin American consumers. Argentina is the newest addition to our country portfolio, joining Brazil and Mexico as the third country in Latin America. The games market in Latin America has developed considerably in the last few years despite the region's economic woes. In fact, it is the second fastest growing region in the world in terms of game revenues after Southeast Asia. A total of 110 million paying gamers will generate \$4.1 billion in 2016, a year-on-year growth of 20%. Latin America is particularly interesting as it has the largest share of console revenues of all emerging markets. With an impressive 9% year-on-year increase, its console market is still very much alive and kicking, which is more than enough reason to zoom in on the Latin American console gamer and explore some topics in Newzoo's latest research.

Fuente: <https://newzoo.com/insights/articles/latin-american-games-market/>

2. Solo tengo IPv4, y los Gaming?

- Lo primero: si todavía estoy solo en IPv4, los Gaming funcionarían con normalidad, con un 'sin embargo'...
- Esto, gracias a protocolos y técnicas como:
 - UPNP,
 - NAT,
 - DMZ,
 - Port Forwarding.
- Motivado a la escasa disponibilidad de los Recursos de IPv4 Address, nos vemos en la necesidad de usar NAT.
- El Tema con los Gaming es poder tener Conexiones Entrantes hacia Dispositivos ubicados detrás de una Barrera NAT.
- Al hacer uso de estas técnicas, tenemos entonces un tema de Seguridad y Performance.

2. Solo tengo IPv4, y los Gaming?

- **Seguridad?** Al tener que hacer uso de protocolos que abren puertos de manera automática, como UPNP, se abre también la posibilidad de que algunas aplicaciones con fines maliciosos puedan crear escenarios vulnerables en un entorno de red determinado.

2. Solo tengo IPv4, y los Gaming?

- **Performance?** El proceso NAT, a veces NAT44 y a veces incluso hasta NAT444, sugiere introducir un retardo de transición adicional, que puede llegar hasta algunos milisegundos, lo cual en algunas situaciones de Gaming puede tener impacto. Esto, sobre todo es escenarios de alto volumen de tráfico 'Nateado'.

3. Tengo mejor Experiencia en los Gaming si uso IPv6?

- Realmente debería tener mas seguridad y mejor performance (y mejor Experiencia de Usuario), si voy a IPv6?
- Que otras Ventajas tendría si voy a IPv6?

3. Tengo mejor Experiencia en los Gaming si uso IPv6?

- **Seguridad.** Sí, ya no requiero de UPNP. Cada Host/APP abre sus Puertos. Todas las Conexiones P2P en OK.
- **Rapidez y rápida configuración:** ya no requiero de configuraciones personalizadas de Port Forwarding, NAT ó UPNP.

3. Tengo mejor Experiencia en los Gaming si uso IPv6?

- **Performance.** Sí, con IPv6 se tendrá 'Mejor Experiencia'..., y no lo digo yo:

IPv6 on Xbox

Your Xbox console can connect to networks using two protocols that allow devices to transmit information: the traditional IPv4 communications protocol, and its newer version, IPv6. For Xbox to connect to the internet using IPv6, your home router needs to have IPv6 enabled, and your internet service provider (ISP) must support IPv6.

[Collapse all](#)

> What's IPv6?

∨ What if my Xbox isn't connected using IPv6?

Your Xbox works normally without IPv6 connectivity. However, for the best possible experience, we recommend enabling IPv6 on your network. Several Xbox features already make use of IPv6, and we're building more.

Fuente:

<https://support.xbox.com/>

3. Tengo mejor Experiencia en los Gaming si uso IPv6?

- Otros aspectos:

>> SEO (Search engine optimization)

"... Gaming Website: If you are a gaming site, ... An IPv6 enabled website gives you the advantage of appearing high on Google SERP searches since Google that is IPv6 enabled will rank IPv6 enabled sites much higher and quickly. Another aspect of IPv6 that is important is that your website that is on an IPv6 enabled server can be easily searchable if searched by a customer having an IPv6 connection, giving you an edge over your competitors who may be still on IPv4...". (Fuente: <https://www.ipv4.deals/blog/ipv4-or-ipv6-which-is-better-for-gaming/>)

4. Entonces, algunas conclusiones.

- Si en este momento solo tiene IPv4 los Gaming funcionarán normalmente, con los detalles de NAT y UPNP. Pero, se pierde de lo mejor de la nueva Era de los Gaming.
- Sí, ir a IPv6 supone mejoras importantes en aspectos de Performance (mejor experiencia), Seguridad.
- Las transiciones a IPv6 debe ser de todos: Usuarios, ISP, Gaming WebSites, entre otros.
- Todos Ganan con ir a IPv6.

Referencias

- <https://www.ipv4.deals/blog/ipv4-or-ipv6-which-is-better-for-gaming/>.
- <https://support.xbox.com/en-US/help/hardware-network/connect-network/ipv6-on-xbox-one>
- <https://www.youtube.com/watch?v=62EwWJIYXtg>
- <https://www.youtube.com/watch?v=nK66SauVaHI>

¡Muchas gracias por su atención!
¿Preguntas/dudas/quejas?



tecnología@simeoncompany.net
simeoncompany.net