



lacnic24
lacnog

28/9 - 2/10
bogotá, colombia

ANGEL

Lacnog 2015
Bogotá, Colombia

alejandro @\ lacnic.net
@ITandNetworking

Agenda

- ¿Qué es ANGEL?
- Historia
- Estado Actual
- Características
- Próximos pasos



¿Qué es ANGEL?

Analytical
Network
Game for
Education &
Learning

*Es un juego para
incentivar el aprendizaje
de redes informáticas de
una manera agradable y
sencilla.*

(casualmente el nombre de mi hijo mayor)



Historia

Infografía

ANGEL'S GAME

History

Sep 2013
University
Students
approached
me

STEP
01



STEP
02

Nov 2013
Decided to move from
Java to HTML5

Feb 2014
Final Project presented.
Maximum grade obtained

STEP
03



STEP
04

2014
Final execution
of the approved idea.

2015
Lacnic supported the
project
Github
We still looking for more
sponsors

STEP
05



ANGEL's Game



lacnic24 lacnog
28/9 - 2/10 bogotá, colombia

Estado actual

- Ya es jugable!!
- 4 grandes niveles:
 - Globos
 - Memoria
 - Crucigrama
 - Drag & Drop
- 7 subniveles: Ethernet, IPv4, IPv6, DNS
- Disponible en dos idiomas: Inglés y Español
- Ya en Github!!

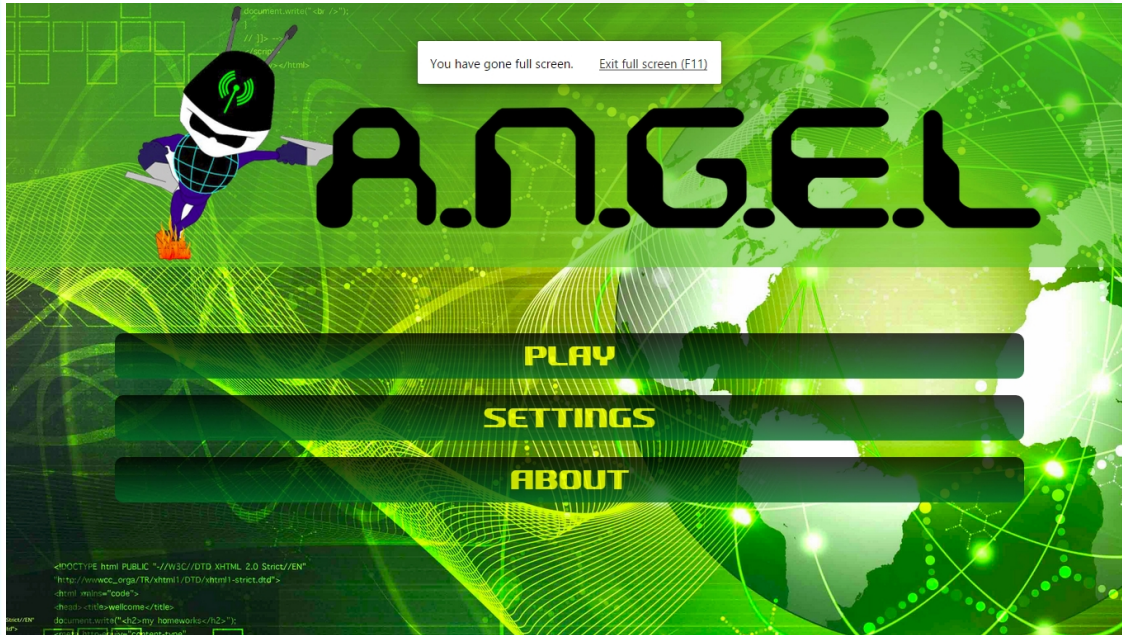


Características

- Está desarrollado en HTML5, es decir.....
- Sencillo de agregar niveles
- Open Source
- Licencia abierta
- Música, logo y diseño propio
- Pensado con escalabilidad para hacer fácil agregar nuevos temas



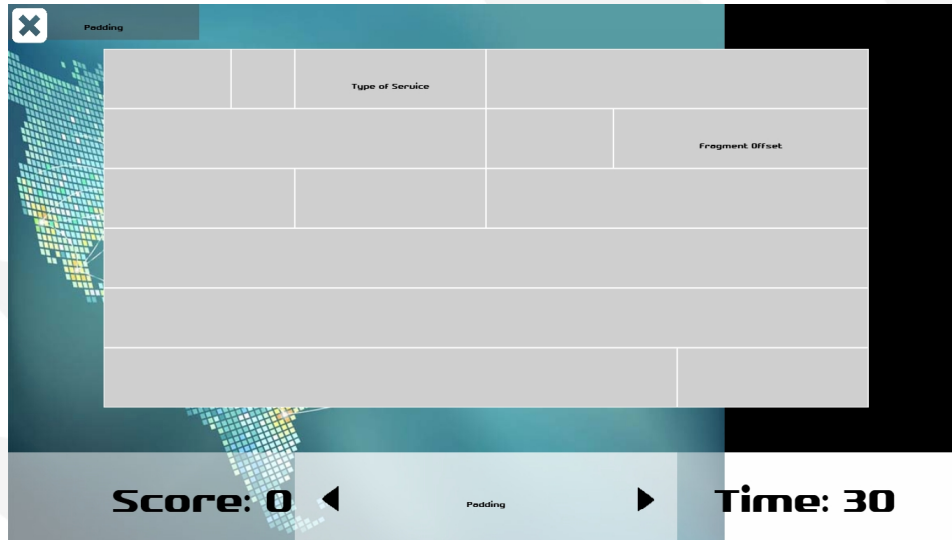
Print Screens 1/3



Print Screens 2/3



Print Screens 3/3



Próximos pasos

- Recibir apoyo de la comunidad en cuanto a desarrollo, ideas, niveles, quejas, comentarios, etc
- Recibir apoyo en (cough, cough) metálico (cough, cough) en algunas oportunidades
- Integrar con redes sociales
- Multi-player
- Colocar en las tiendas de Apple y Google

FALTA MUCHO !!

Colaboradores hasta ahora

- Universidad Nueva Esparta (www.une.edu.ve)
- Jesus Suarez y Andreas Brant (desarrolladores iniciales)
- Lacnic



Los quiero mucho
Colombia!!



Q & A



lacnic24 lacnog
28/9 - 2/10 bogotá, colombia